

Specificații proiect C++ Stackoverflow la consolă

Să se implementeze o aplicație consolă care să permită interacțiunea unei comunități de utilizatori în vederea rezolvării de probleme.

Aplicația implementează offline funcțiile platformei online <http://stackoverflow.com/>. Se poate imagina un terminal neconectat la Internet pe care utilizatorii îl folosesc asincron. Aplicația trebuie să poată fi utilizată offline pentru primele faze ale proiectului.

Pentru ultima fază a proiectului se va pune la dispoziție un server și un client C++ prin care pot fi primite întrebări și se pot da răspunsuri. În această fază aplicație consolă este folosită de către un singur utilizator activ (se autentifică la pornirea aplicației).

Componente obligatorii ce trebuie abstractizate și implementate prin clase

- Conturi Utilizatori; aplicația trebuie să permită gestiunea unor tipuri diferite de utilizatori (administrator, moderator subiect, utilizator obișnuit);
- Meniul aplicației consolă; navigarea în aplicația consolă se face prin mesaje afișate pe ecran; alegerea unei opțiuni se face natural (scriu text în consolă) sau prin indicarea opțiunii (cod numeric, etc)
- Subiecte/Probleme discutate; aplicația trebuie să permită gestiunea unor tipuri diferite de subiecte de discuție, clasificate în funcție de domeniul în care se încadrează problema (C++, Java, .NET, etc); fiecare subiect de discuție are asociate răspunsuri de la diferiți utilizatori; un utilizator poate da un singur răspuns pe care îl poate modifica; în momentul în care autorul subiectului/problemei marchează răspunsul corect, discuția se consideră finalizată și nu mai sunt permise alte modificări/intervenții; prin opțiunile aplicației utilizatorii pot filtra discuțiile după categorie, după cuvinte cheie din titlu, după dată, etc.
- Clase de utilizator; în funcție de răspunsurile date și de corectitudinea lor, utilizatorii sunt clasificați pe diferite categorii; astfel se implementează un sistem de bonificare a participării active.

Pot fi identificate și alte entități care să permită implementarea soluției.

Pentru a salva datele fiecărei sesiuni de lucru, se vor utiliza fișiere binare sau text care să stocheze aceste entități.