

## GRILE POO – SEMINAR 02

Minoiu Maria-Magdalena

### 1.Care este rolul structurii `#include<string>`?

- a)Faciliteaza citirea sau scierea fluxului standard de intrare/iesire;
- b)Este functia principala a programului;
- c)Faciliteaza folosirea anumitor programe din bibliotecile limbajelor pe baza numelor acestora;
- d)Este biblioteca necesara lucrului cu stringuri;

### 2.Ce se intampla cand se executa structura :

```
string sir = "Seminar 02";  
sir += "-pointeri";
```

- \*a)Se adauga sirul "-pointeri" la sirul "Seminar 02", se produce concatenare;
- b)Se copiaza sirul "-pointeri" peste sirul "Seminar 02";
- c)Nu se intampla nimic pentru ca operatia "+=" nu este valabila pentru string;
- d)Se adauga adresa sirului "-pointeri" la sirul "Seminar 02";

### 3.Care dintre urmatoarele variante este echivalenta cu structura `sir += "-pointeri";` ?

- a) `sir.append("-pointeri");`
- b) `sir.apend("-pointeri");`
- c) `sir.append["-pointeri"];`
- d) `sir.append("-pointeri");`

### 4.Ce afiseaza urmatoarea structura:

```
string sir = "Seminar 02";  
sir.append("-pointeri");  
string sir2=sir.substr(sir.find('-') + 1, 8);  
cout << sir2 << endl;
```

- a) sirul "-pointer";
- b) sirul "-pointeri";
- c) sirul "pointeri";
- d) sirul "pointer";

### 5.Ce returneaza urmatoarea structura:

```
string sir = "Seminar 02";  
sir.append("-pointeri");  
string sir2=sir.substr(sir.find('-') , 8);  
cout << sir2 << endl;
```

- a)Returneaza sirul "-pointer";
- b)Returneaza sirul "-pointeri";
- c)Returneaza sirul "pointeri";
- d)Returneaza sirul "pointer";

**6.Ce returneaza urmatoarea structura:**

```
string sir = "Seminar 02";  
sir.append("-pointeri");  
string sir2=sir.substr(sir.find('-')+1, 7);  
cout << sir2 << endl;
```

- a)Returneaza sirul "-pointer";
- b)Returneaza sirul "-pointeri";
- c)Returneaza sirul "pointeri";
- d)Returneaza sirul "pointer";

**7. De ce nu este indicata alocarea statica in cazul vectorilor?**

- a)Pentru ca se foloseste prea multa memorie;
- b)Pentru ca este prea mult de scris;
- c)Pentru ca nu este recunoscuta de compilator;
- d)Pentru ca lucrul cu vectorii implica alocarea dinamica;

**8.Ce se va afisa dupa executia structurii:**

```
int v[100];  
cout << v << endl;
```

- a)Primul element din vectorul v;
- b)Adresa de unde incepe vectorul v;
- c)Elementele vectorului v;
- d>Eroare de executie;

**9. Ce se va afisa dupa executia structurii:**

```
int v[];  
cout << v << endl;
```

- a)Primul element din vectorul v;
- b)Adresa de unde incepe vectorul v;
- c)Elementele vectorului v;
- d)Codul furnizeaza eroare;

**10.Ce rol are penultima linie de cod din structura urmatoare:**

```
int *vector;  
int n = 5;  
vector = new int[n];  
delete []vector;
```

- a) Aloca spatiu vectorului;
- b) Initalizeaza al cincilea element din vector;
- c) Converteste al cincilea element din vector la int;
- d) Initalizeaza toate elementele vectorului cu valoarea 5;

**11. Ce rol are ultima linie de cod din structura urmatoare:**

```
int *vector;  
int n = 5;  
vector = new int[n];  
delete []vector;
```

- a) Sterge toate elementele vectorului;
- b) Sterge primul element din vector;
- c) Elibereaza memoria alocata pentru vector;
- d) Elibereaza memoria alocata primului element al vectorului;

**12. La ce este necesara directiva `#include<stdlib>` ?**

- a) Faciliteaza citirea sau sciirea fluxului standard de intrare/iesire;
- b) Este functia principala a programului;
- c) Faciliteaza folosirea anumitor programe din bibliotecile limbajelor pe baza numelor acestora;
- d) Este biblioteca necesara lucrului cu functii utilizate pentru conversia valorilor numerice in sir;

**13. Ce face functia `atoi` ?**

- a) converteste un sir catre tipul int;
- b) converteste un sir catre tipul float;
- c) converteste o valoare de tip int catre un sir;
- d) converteste o valoare de tip float catre un sir;

**14. Ce face functia `atof` ?**

- a) converteste un sir catre tipul int;
- b) converteste un sir catre tipul float;
- c) converteste o valoare de tip int catre un sir;
- d) converteste o valoare de tip float catre un sir;

**15. Ce face functia `itoa` ?**

- a) converteste un sir catre tipul int;

- b) converteste un sir catre tipul float;
- c) converteste o valoare de tip int catre un sir de caractere;
- d) converteste o valoare de tip float catre un sir de caractere;

**16. Ce se va afisa pe ecran?**

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    char *sir = "12345.67";
    n = atoi(sir);
    cout << "string = " << sir << endl << "float = " << n;
}
```

- a) string = 12345.67  
float = 12345.67
- b) string = 12345.67  
float = 12345
- c) string = 12345  
float = 12345
- d) string = 12345.67  
float = 12345.00

**Rspunsuri:**

- 1 - d
- 2 - a
- 3 - d
- 4 - c
- 5 - a
- 6 - d
- 7 - a
- 8 - b
- 9 - d
- 10 - a
- 11 - c
- 12 - d
- 13 - a
- 14 - b
- 15 - c
- 16 - b