

## Seminarul 1 POO

Minoiu Maria-Magdalena -- grupa 1055

### 1.Ce se va afisa pe ecran?

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 void main()
4 {
5     int var = 7;
6     int* b = &var;
7     cout << var << *b ;
8 }
```

- a) Programul nu va rula;
- b) Valoarea variabilei "var" urmata de adresa sa;
- c) Adresa variabilei "var" urmata de valoarea sa;
- d) De doua ori valoarea variabilei "var";

### 2.Ce se va afisa pe ecran?

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 void main()
4 {
5     int var = 7;
6     int* b = &var;
7     cout << var << b ;
8 }
```

- a) De doua ori valoarea variabilei "var";
- b) De doua ori adresa variabilei "var";
- c) Valoarea variabilei "var" urmata de adresa sa;
- d) Adresa variabilei "var" urmata de valoarea sa;

### 3.Ce se va afisa pe ecran?

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 void functie(int* p)
4 {
5     *p = 4;
6 }
7 void main()
8 {
9     int var = 7;
10    cout << var;
11    functie(&var);
12    cout << " Dupa apel: " << var ;
13 }
```

- a) 7 Dupa apel: 4
- b) 4 Dupa apel: 7
- c) 4 Dupa apel: 4

d) 7 Dupa apel: 7

#### 4.Ce se va afisa e ecran?

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 void functie(int p)
4 {
5     p = 4;
6 }
7 void main()
8 {
9     int var = 7;
10    cout << var;
11    functie(var);
12    cout << " Dupa apel: " << var ;
13 }
```

- a) 7 Dupa apel: 4
- b) 4 Dupa apel: 7
- c) 4 Dupa apel: 4
- d) 7 Dupa apel: 7

#### 5.Care varianta este corecta daca se doreste copierea sirului ION in prof.nume?

- a) strcpy("ION",prof.nume);
- b) strcpy('ION',prof.nume);
- c) strcpy(prof.nume,"ION");
- d) strcpy(prof.nume,'ION');

#### 6.Care este varianta corecta daca se doreste sa se afle lungimea sirului ION?

- a) strlen("ION");
- b) strlen("ION")+1;
- c) strlen('ION');
- d) strlen('ION')+1;

#### 7.In cazul alocarii memoriei, care este operatorul echivalent cu malloc in C++?

- a) delete;
- b) free;
- c) new;
- d) add;

#### 8.Cati octeti ocupa un pointer?

- a) 2 octeti;
- b) 4 octeti;
- c) 8 octeti;

d) 16 octeti;

9. De ce s-au folosit parantezele drepte in urmatoarea linie de cod?

```
prof.nume = new char[strlen("Ion") + 1];
```

- a) Deoarece operatorul new impune acest lucru;
- b) Deoarece functia strlen impune acest lucru;
- c) Deoarece este vorba de un sir de caractere;
- d) Deoarece s-au folosit deja parantezele rotunde;

10. Alegeti varianta corecta de afisare care lipseste din functia *afisare* a programului urmator:

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 struct profesor
4 {
5     char* nume;
6     int varsta;
7     float salariu;
8
9 };
10 void afisare(profesor prof)
11 {
12     ...
13 }
14 void main()
15 {
16     profesor prof;
17     prof.nume = new char[strlen("Ion") + 1];
18     strcpy(prof.nume, "Ion");
19     prof.varsta = 45;
20     prof.salariu = 1200;
21     afisare(prof);
22 }
```

- a) cout << "Profesorul " << \*prof.nume << " are varsta de " << prof.varsta << " ani si salariul(lei) " << prof.salariu ;
- b) cout << "Profesorul " << prof.nume << " are varsta de " << prof.varsta << " ani si salariul(lei) " << prof.salariu ;
- c) cout << "Profesorul " << nume << " are varsta de " << varsta << " ani si salariul(lei) " << salariu ;
- d) cout << "Profesorul " <<\*nume << " are varsta de " << varsta << " ani si salariul(lei) " << salariu ;

11. Ce functie are operatorul \* in structura:

```
char* nume;
```

- a) Extragere adresa;
- b) Referire membru structura;
- c) Dereferentiere;
- d) Definire variabila pointer;

12. Ce functie are operatorul \* in structura:

```
*p = 4;
```

- a) Extragere adresa;
- b) Referire membru structura;
- c) Dereferentiere;
- d) Definire variabila pointer;

**13.Ce functie are operatorul & in structura:**

```
b = &var;
```

- a) Extragere adresa;
- b) Referire membru structura;
- c) Dereferentiere;
- d) Definire variabila pointer;

**14.Prin ce este caracterizata o variabila de tip POINTER?**

- a) Lungime si tip;
- b) Lungime si nume;
- c) Nume si tip;
- d) Nume si adresa;

**Raspunsuri:**

1 - d

2 - c

3 - a

4 - d

5 - c

6 - a

7 - c

8 - b

9 - c

10 - b

11 - d

12 - c

13 - a

14 - c